

REGULAMIN UCZESTNICTWA W HACK4MUSIC 2025

§ 1

Postanowienia ogólne

1. Regulamin określa warunki uczestnictwa w wydarzeniu pod nazwą HACK4MUSIC 2025, zwanym dalej Wydarzeniem.
2. Wydarzenie planowane jest w terminie od 24 września 2025 r. do 25 września 2025 r. w siedzibie Narodowej Orkiestry Symfonicznej Polskiego Radia w Katowicach.
3. Organizatorem wydarzenia jest Narodowa Orkiestra Symfoniczna Polskiego Radia z siedzibą w Katowicach, Pl. Wojciecha Kilara 1, 40-202 Katowice, posiadająca nr REGON: 240260206, NIP: 954-253-68-13, wpisana do Rejestru Instytucji Kultury prowadzonego przez Ministra Kultury i Dziedzictwa Narodowego pod numerem: RIK 61/2006 (zwana dalej „NOSPR”).
4. Partnerami Wydarzenia są: ING Hubs B.V. – z siedzibą w Amsterdamie (Bijlmerdreef 106, 1102 CT Amsterdam), Holandia, działająca w Polsce w formie oddziału, pod firmą ING Hubs B.V. spółka z ograniczoną odpowiedzialnością Oddział w Polsce z siedzibą w Katowicach, ul. Zabrska 19, 40-083 Katowice, NIP: PL5263195854, KRS 0000702305 (dalej „ING Hubs Poland”) oraz Kyndryl Global Services Delivery Centre Polska Sp. z o.o. (dalej Kyndryl), zapewniający wsparcie merytoryczne, promocyjne i organizacyjne Wydarzenia.
5. Na potrzeby niniejszego Regulaminu definiuje się następujące pojęcia:
 - 1) Uczestnik – osoba biorąca udział w Wydarzeniu. Uczestnikami Wydarzenia mogą być pełnoletnie osoby fizyczne posiadające pełną zdolność do czynności prawnych.
 - 2) Zespół – grupa 4 – 5 uczestników Hackathonu pracująca wspólnie nad Projektem;
 - 3) Projekt - prototyp rozwiązań technologicznych, instrument lub aplikacja zrealizowane według celów określonych przez Organizatora w paragrafie 2 ust 2. niniejszego Regulaminu;
 - 4) Mentor - specjalista w zakresie: dostępności, nowych technologii, kompozycji, budowy instrumentów, innowacji, wspierający uczestników podczas Wydarzenia;
 - 5) Laureat – zwycięski Zespół wybrany przez Jury na podstawie oceny Projektów; Jury wybierze jednego Laureata;
 - 6) Nagroda – dwuosobowe bezpłatne zaproszenie dla każdego członka zwycięskiego Zespołu na wybrane wydarzenie z puli koncertów zaproponowanych przez NOSPR oraz nagroda pieniężna w wysokości 1.000,00 zł brutto (słownie: jeden tysiąc złotych brutto) dla każdego Uczestnika zwycięskiego Zespołu;
 - 7) Regulamin – niniejszy dokument.

§ 2

Zasady udziału i zgłoszenia uczestników do udziału w Wydarzeniu

1. Wydarzenie kierowane jest do Uczestników, którzy w dniu przesłania formularza rekrutacyjnego będą mieli ukończone minimum 18 lat. Do uczestnictwa zapraszamy w szczególności pasjonatów muzyki, technologii, innowatorów, programistów, artystów, grafików, UX designerów.
2. Wydarzenie ma cel edukacyjny i społeczny: pogłębienie wiedzy muzycznej oraz stworzenie rozwiązań wspierających dostępność muzyki dla wszystkich zainteresowanych niezależnie od

- ograniczeń ruchowych, intelektualnych, sensorycznych i wyzwań rozwojowych.
3. Udział uczestników w wydarzeniu jest dobrowolny i bezpłatny.
 4. Koszty podróży pokrywa uczestnik we własnym zakresie.
 5. Organizator nie zapewnia uczestnikom zakwaterowania.
 6. Organizator nie zapewnia uczestnikom żywienia.
 7. Warunkiem udziału w rekrutacji jest przesłanie przez kandydata za pośrednictwem formularza zgłoszenia spełniającego następujące wymagania a) znajomość języka polskiego w stopniu komunikatywnym, b) deklarację zainteresowania tematem dostępności
 8. Zgłoszenia do udziału w Wydarzeniu należy dokonać drogą elektroniczną poprzez formularz zgłoszeniowy zamieszczony na stronie www.nospr.org.pl/ w terminie od **29 maja 2025 r. do 30 czerwca 2025 r.**, przy czym NOSPR zastrzega, iż może wydłużyć albo skrócić czas wysyłania zgłoszeń bez podania przyczyn. Przedłużenie albo skrócenie terminu będzie podane do publicznej wiadomości na stronie internetowej NOSPR. Zgłoszenia dostarczone po ww. terminie, niespełniające wszystkich warunków rejestracji lub niekompletne nie będą przez NOSPR brane pod uwagę.
 9. NOSPR zapewnia możliwość czynnego udziału w Wydarzeniu dla 40 osób, przy czym NOSPR zastrzega sobie prawo wyboru innej liczby Uczestników.
 10. W Wydarzeniu mogą wziąć udział w charakterze Uczestników pracownicy Partnerów Wydarzenia. Z udziału w charakterze uczestników Wydarzenia wyklucza się pracowników NOSPR.
 11. Informacja o zakwalifikowaniu danego kandydata do udziału w Wydarzeniu zostanie przekazana każdemu kandydatowi w terminie **do 29 sierpnia 2025 r.**, za pośrednictwem poczty elektronicznej, przy czym NOSPR zastrzega, iż może wydłużyć termin podania listy zakwalifikowanych uczestników bez podania przyczyn. Przedłużenie terminu będzie podane do publicznej wiadomości na stronie internetowej NOSPR.
 12. Od decyzji NOSPR nie przysługuje odwołanie.
 13. Zapis na wydarzenie jest równoznaczny z akceptacją Regulaminu. Uczestnik zobowiązuje się do przestrzegania zawartych w nim zasad jak również potwierdza, iż spełnia wszystkie warunki, które uprawniają go do udziału w Wydarzeniu.

§ 3

Przebieg Wydarzenia

1. Hackathon odbędzie się dnia 24 września 2025 w godzinach 9:00 – 21.00 i 25 września 2025 w godzinach 9:00 – 19.00 stacjonarnie w Katowicach, w siedzibie NOSPR przy Pl. W. Kilara 1 w Katowicach.
2. Udział w Hackathonie jest dobrowolny i bezpłatny.
3. Uczestnicy Hack4music łączą się w zespoły składające się z 4-5 osób.
4. Uczestnik nie może być członkiem więcej niż jednego Zespołu.
5. Zmiana Zespołu w trakcie trwania Hackathonu jest możliwa jedynie za zgodą wszystkich członków Zespołów.
6. Każdy Zespół otrzyma możliwość skorzystania ze wsparcia Mentorów w formie konsultacji mentorskich - ekspertów z dziedziny technologii, innowacji, muzyki, których wiedza i doświadczenie pozwolą zbudować mu rozwiązanie maksymalizujące wykorzystanie dostępnych zasobów.
7. W trakcie Hackathonu zostaną wyznaczone godziny, w których grupy odbędą konsultacje mentorskie.

8. Konsultacje z mentorami odbywać się będą on -line lub osobiście.
9. Hackathon zostanie przeprowadzony zgodnie z harmonogramem umieszczonym na stronie internetowej wydarzenia i formularzu rekrutacyjnym. Szczegółowy harmonogram Hackathonu zostanie przekazany do wiadomości zakwalifikowanych Uczestników w terminie do 29 sierpnia 2025 r.
10. Zakwalifikowani Uczestnicy rejestrują swój udział poprzez odznaczenie ich na liście obecności pierwszego dnia Wydarzenia w godz. 8:30-9.00.
11. Organizator udostępnia Uczestnikom:
 - a) dostęp do Internetu za pomocą zabezpieczonej sieci bezprzewodowej Wi-Fi,
 - b) zasilanie elektryczne,
 - c) projektor multimedialny wraz z komputerem i niezbędnym oprogramowaniem przeznaczone do prezentacji Projektów,
 - d) dostęp do informacji organizacyjnych w trakcie trwania Hackathonu,
12. W pozostałym zakresie Uczestnicy zobowiązani są korzystać z własnych zasobów, w szczególności oprogramowania i innych niezbędnych narzędzi oraz sprzętu.
13. Hackathon odbywający się w ramach Wydarzenia nie promuje i nie zezwala na tworzenie rozwiązań, które w jakikolwiek sposób naruszają standardy bezpieczeństwa, prawa osób trzecich, zasady współżycia społecznego oraz wykorzystują słabości oprogramowania. Wszystkie budowane rozwiązania muszą pozostawać w zgodzie z regulacjami prawnymi oraz powszechnie akceptowanymi standardami etycznymi. Uczestnicy ponoszą wyłączną odpowiedzialność za dokonane przez siebie naruszenie prawa powszechnie obowiązującego, korzystanie z treści zakazanych przez przepisy powszechnie obowiązującego prawa bądź naruszenie praw osób trzecich. Odpowiedzialność Organizatora w wyżej wymienionym zakresie jest wyłączona.
14. Organizator dołoży wszelkich starań, by forma Wydarzenia nie wykluczała żadnych osób ze względu na zasady dostępności. W trakcie spotkań Organizator zapewni tłumacza polskiego języka migowego - o ile potrzeba taka zostanie zgłoszona przez Uczestnika w czasie zapisów na Wydarzenie.

§ 4 **Jury Hackathonu**

1. Organizator powoła Jury, w skład którego wejdą: przedstawiciele środowisk, do których jest adresowane są Projekty wypracowane w trakcie Hackathonu, przedstawiciele Organizatora, Partnerów wydarzenia oraz eksperci zewnętrzni. Skład Jury zostanie ogłoszony przez Organizatora nie później niż w pierwszym dniu Hackathonu.
2. Do zadań Jury należy wybór laureatów Hackathonu oraz podjęcie decyzji o podziale nagród i ewentualnych wyróżnieniach.
3. Jury będzie zwracało uwagę w szczególności na:
 - a) innowacyjność i kreatywność Projektu,
 - b) korzyści dla odbiorców,
 - c) możliwość wdrożenia,
 - d) jakość prezentacji końcowej (pitch presentation),
 - e) poziom zrozumienia przedmiotu prac / problemu (analizy, badania),
 - f) dostępność finansową zastosowanych rozwiązań (zaproponowane rozwiązanie nie zakłada wysokich kosztów zakupu elementów koniecznych do funkcjonowania rozwiązania, zakupu kosztownych licencji itp.).
4. Decyzje Jury zapadają zwykłą większością głosów. W przypadku równego rozłożenia liczby głosów, wiążąca jest decyzja przewodniczącego Jury, wybieranego przez członków Jury ze swojego grona przed rozpoczęciem finałowych prezentacji.

5. Decyzje Jury mają charakter ostateczny i nie przysługuje od nich odwołanie.

§ 5

Ocena Projektów i nagrody

1. Ocenie podlegać będą jedynie Projekty stworzone podczas Hackathonu i wpisujące się w jego misję. Warunkiem przystąpienia do konkursu Projektów jest zaprezentowanie wyników swojej pracy podczas 5-minutowej prezentacji.
2. Uczestnicy prezentują Projekty w kolejności ustalonej na podstawie losowania przeprowadzonego przez Organizatora.
3. Prezentacja powinna zawierać krótkie odpowiedzi na pytania:
 - a) dla kogo jest dany Projekt,
 - b) jakie problemy rozwiązuje,
 - c) na jaką potrzebę odpowiada,
 - d) jakie korzyści dla użytkownika niesie,
 - e) w jakim kierunku projekt może być rozwijany (następne kroki, możliwości),
 - g) kto pracował nad Projektem (prezentacja zespołu).
4. Każdy Zespół powinien zaprezentować fragment działającego oprogramowania i/lub prototyp w formie makiety funkcjonalnej i/lub projekt graficzny 2-3 podstawowych ekranów.
5. Nie będą oceniane projekty, które przed rozpoczęciem Hackathonu, w całości lub w części, wykorzystywane były do celów komercyjnych.
6. Jury wybierze zwycięzcę Hackathonu (zwycięski Zespół) z puli prawidłowo zgłoszonych do oceny Projektów.
7. Po zakończeniu prac Jury sporządzi pisemny protokół, w którym wskazany zostanie Laureat Hackathonu. Protokół zostanie podpisany przez wszystkich członków Jury.
8. Każdy z członków Zespołu -Laureata otrzyma Nagrodę, która zostanie wykorzystana przez każdego członka indywidualnie – wartość max. nagrody nie przekracza kwoty 2000,00 zł brutto.
9. Nagroda pieniężna w wysokości 1.000,00 zł brutto (słownie: jeden tysiąc złotych brutto) zostanie wypłacona Uczestnikom zwycięskiego Zespołu na konto bankowe wskazane przez ww. Uczestników, po przekazaniu Organizatorowi niezbędnych informacji do wykonania przelewu bankowego. Zwycięzcy Konkursu zostaną powiadomieni o warunkach odbioru nagrody na e-mail podany w Karcie zgłoszenia.
10. Nagroda rzeczowa w postaci dwuosobowych bezpłatnych zaproszeń dla każdego członka zwycięskiego Zespołu nie podlega wymianie na ekwiwalent pieniężny albo na inną nagrodę.
11. Nagrody dla członków zwycięskiego Zespołu zostaną wydane zgodnie z obowiązującymi przepisami podatkowymi. Nagrody podlegają zwolnieniu od podatku dochodowego na podstawie art. 21 ust. 1 pkt 68 ustawy o podatku dochodowym od osób fizycznych (Dz.U.2018.1509 t.j. z dnia 2018.08.08), z uwagi, iż ich jednorazowa wartość nie przekracza kwoty 2.000,00 złotych.
12. Uczestnik nie może przenieść prawa do odbioru Nagrody na inne osoby.
13. Organizator Hackathonu nie ponosi odpowiedzialności za brak możliwości odbioru nagrody przez Uczestnika z przyczyn leżących po stronie Uczestnika.
14. Wyniki Hackathonu zostaną ogłoszone podczas prezentacji Projektów w dniu 25 września 2025 r., a także opublikowane w dniu 26 września 2025 r. na stronie Wydarzenia.

§ 6

Prawa autorskie/ Własność Intelektualna

1. Uczestnicy gwarantują, że zrealizowane podczas Hackathonu projekty są ich autorstwa lub

współautorstwa (w przypadku pracy zespołowej) i nie naruszają żadnych praw osób trzecich. Uczestnik jest odpowiedzialny względem Organizatora za wszelkie wady prawne Projektów, a w szczególności za ewentualne roszczenia osób trzecich, wynikające z naruszenia prawa autorskich i innych praw osób trzecich, w szczególności w zakresie legalności oprogramowania i narzędzi użytych do powstania Projektu. W przypadku skierowania z tego tytułu roszczeń przeciwko Organizatorowi, Uczestnik zobowiązuje się do ich całkowitego zaspokojenia oraz zwolnienia Organizatora od obowiązku świadczenia.

2. Wypracowane przez zespoły w trakcie Hackathonu Projekty są ich własnością wyłączając nagrodzony, Zwycięski Projekt, który przechodzi na własność NOSPR z celem wykorzystania w niekomercyjnej działalności edukacyjnej Instytucji (na podstawie odrębnych dokumentów potwierdzających wydanie Nagrody i przekazaniem praw autorskich)
3. Organizatorzy nie zapewniają zespołom biorącym udział w Hackathonie ochrony prawnej wygenerowanej przez nich projektów.
4. Uczestnik udziela Organizatorowi zgody na fotografowanie Projektów oraz wykorzystanie wszelkich fotografii ukazujących Projekty, które zostały stworzone w trakcie trwania Hackathonu dla celów wewnętrznych oraz promocyjnych, w tym na stronach internetowych Organizatora i Partnerów Wydarzenia.
5. Organizator oraz Partnerzy Wydarzenia mają prawo do wykorzystania utrwalonego podczas Hackathonu wizerunku (fotografie) uczestnika i Projektów: imienia i nazwiska, nazwy lub pseudonimu, który może zostać rozpowszechniony i wykorzystany przez Organizatora oraz Partnerów Wydarzenia do celów rozpowszechniania NOSPR lub podmioty przez niego wskazane, w szczególności dla celów działalności statutowej NOSPR, archiwalnych i promocyjnych we wszelkich formach i technikach zwielokrotniania i utrwalania, w tym środkach masowego przekazu, w tym na stronach internetowych NOSPR i jego profilach społecznościowych (w szczególności YouTube, Facebook, Instagram, Tiktok).
6. Uczestnik nie będzie zgłaszać w przyszłości w stosunku do NOSPR albo do jego partnerów wymienionych w ust. 5 powyżej żadnych roszczeń finansowych z tytułu zgód i upoważnień określonych w niniejszym paragrafie.
7. Za zgodą twórców, wybrane projekty mogą być wykorzystane i promowane przez Organizatorów oraz rozwijane w działalności Organizatora. W takim przypadku forma współpracy będzie uregulowana odrębną umową.

§ 7

Odpowiedzialność

1. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za jakąkolwiek szkodę majątkową lub niemajątkową poniesioną przez Uczestnika w wyniku wzięcia udziału w Wydarzeniu lub w wyniku i w związku z przyznaniem bądź nie przyznaniem Nagrody.
2. Każdy Uczestnik zobowiązuje się do wstąpienia do sporu w miejsce Organizatora lub występowania wspólnie z Organizatorem na drodze postępowania sądowego lub ugodowego, w przypadku wystąpienia przez osobę trzecią z roszczeniem lub żądaniem skierowanym przeciwko Organizatorowi z tytułu naruszenia jej praw w związku ze zgłoszeniem Projektu w ramach Hackathonu.
3. Uczestnik zobowiązuje się zwrócić Organizatorowi wydatki w tym koszty obsługi prawnej poniesione przez Organizatora na skutek roszczenia lub żądania, o którym mowa powyżej, stwierdzonego prawomocnym wyrokiem sądowym, ostateczną decyzją administracyjną lub

ugodą pisemną.

4. Organizator zobowiązany jest niezwłocznie poinformować Uczestnika o wystąpieniu przez osobę trzecią z opisanym powyżej roszczeniem lub zadaniem skierowanym przeciwko Organizatorowi.

§ 8

Dane osobowe

1. Zgodnie z art. 13 rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (Dz. Urz. UE L 119/1 z 4.5.2016r.), dalej „RODO”, informujemy, że:
 - 1) Administratorem danych osobowych podanych w formularzu zgłoszeniowym niniejszego Wydarzenia (tj. imię, nazwisko, adres e mail, nr telefonu) oraz wizerunku (zgodnie z pkt.5 §6 niniejszego Regulaminu) jest Narodowa Orkiestra Symfoniczna Polskiego Radia z siedzibą w Katowicach, plac Wojciecha Kilara 1, 40-202 Katowice, REGON 240260206, NIP 9542536813, wpisana do Rejestru Instytucji Kultury pod numerem RIK 61/2006;
 - 2) Kontakt z Inspektorem Ochrony Danych Administratora: e-mail: iod@nospr.org.pl, tel.: +48 32 73 25 300;
 - 3) Pani/Pana dane osobowe przetwarzane będą:
 - a) w celu realizacji projektu na podstawie art. 6 ust. 1 lit. b-c RODO;
 - b) w zakresie obejmującym imię i nazwisko, adres e-mail, nr telefonu w celu rejestracji oraz udziału w projekcie - na podstawie art. 6 ust. 1 lit. a RODO
 - 4) dane osobowe będą przechowywane przez czas rekrutacji i uczestnictwa w Wydarzeniu, a po jego zakończeniu przez obowiązkowy okres przechowywania dokumentacji przez Administratora, ustalony zgodnie z odrębnymi przepisami, w tym ustawą z dnia 14 lipca 1983 r. o narodowym zasobie archiwalnym i archiwach;
 - 5) odbiorcami danych osobowych będą podmioty świadczące usługę obsługi systemów i oprogramowania informatycznego Administratora, archiwa państwowe, zewnętrzne podmioty świadczące usługi rachunkowo-księgowe, administracyjne i prawne na rzecz Administratora, oraz podmioty uprawnione do uzyskania danych osobowych na podstawie przepisów prawa (w tym organy administracji publicznej);
 - 6) osoba zgłaszająca się do projektu posiada prawo żądania od Administratora dostępu do swoich danych osobowych, ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania, wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania, żądania przeniesienia danych, w przypadkach określonych w przepisach RODO, a także prawo wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych (Urząd Ochrony Danych Osobowych ul. Stawki 2, 00-193 Warszawa), gdy uzna, że przetwarzanie danych osobowych dotyczących narusza przepisy RODO;
 - 7) podanie danych osobowych jest dobrowolne aczkolwiek konieczne do wzięcia udziału w procesie rekrutacji oraz udziału w Wydarzeniu.
 - 8) osoba zgłaszająca się do projektu wyraża zgodę na kontakt przez NOSPR na wskazany

adres e-mail lub telefon w sprawach organizacyjnych i informacyjnych związanych z realizacją projektu.

2. Kandydaci oraz uczestnicy Wydarzenia wyrażają zgodę na przetwarzanie swoich danych osobowych do celów wskazanych w niniejszym regulaminie oraz oświadczają, że zapoznali się z klauzulą informacyjną dotyczącą danych osobowych.

§ 9

Postanowienia końcowe

1. Regulamin Wydarzenia będzie dostępny od momentu rozpoczęcia rekrutacji Uczestników do wydarzenia na stronie internetowej www.nospr.org.pl.tj od dnia 29 maja 2025 r.
2. Regulamin wchodzi w życie z dniem opublikowania go na stronie www.nospr.org.pl.
3. Uczestnicy Wydarzenia są zobowiązani do przestrzegania niniejszego regulaminu.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w organizacji Wydarzenia z uwagi na zmiany organizacyjne albo prawne.
5. NOSPR zastrzega sobie możliwość zmiany regulaminu z ważnych przyczyn, w szczególności:
 - 1) wydania przez sąd powszechny orzeczenia lub wydania przez organ państwowy decyzji skutkującej koniecznością zmiany regulaminu;
 - 2) zmiany przepisów prawnych w zakresie działalności prowadzonej przez NOSPR;
 - 3) istotnej zmiany sytuacji rynkowej w zakresie działalności prowadzonej przez NOSPR;
 - 4) poprawy przez NOSPR bezpieczeństwa, funkcjonalności działań związanych z realizacją Wydarzenia;
 - 5) poprawy przez NOSPR poziomu ochrony danych osobowych;
 - 6) zmian organizacyjnych lub technicznych mających wpływ na sposób realizacji Wydarzenia;
 - 7) konieczności dostosowania funkcjonowania NOSPR lub realizacji Wydarzenia w warunkach lub siły wyższej.
6. Zmiany dokonane w Regulaminie wchodzi w życie w momencie opublikowania zmienionego Regulaminu na stronie internetowej www.nospr.org.pl
7. O zmianach regulaminu, NOSPR poinformuje uczestników Wydarzenia przesyłając treść nowego regulaminu na podany przez uczestnika e-mail oraz zamieszczając treść regulaminu na stronie internetowej NOSPR www.nospr.org.pl.
8. W przypadku braku akceptacji zmian regulaminu, uczestnik Wydarzenia ma prawo rezygnacji z udziału w wydarzeniu oraz jest zobowiązany do poinformowania NOSPR o tym fakcie
9. Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania, przesunięcia terminu Wydarzenia oraz przerwania go w każdym momencie jego trwania.
10. W przypadku odwołania lub przesunięcia terminu Wydarzenia Organizator nie ponosi żadnej odpowiedzialności za szkody jakie poniosły z tego tytułu osoby, które zgłosiły swój udział w Wydarzeniu.
11. Naruszenie przez Uczestników Wydarzenia któregośkolwiek z postanowień Regulaminu, a w szczególności podanie nieprawdziwych danych osobowych, naruszenie przepisów prawa powszechnie obowiązującego lub ogólnie przyjętych zasad współżycia społecznego w związku z uczestnictwem w Wydarzeniu upoważnia Organizatora do wykluczenia Uczestnika z Wydarzenia wraz z utratą prawa do nagrody.

12. Organizator nie jest odpowiedzialny za zapewnienie bezpieczeństwa urządzeń stanowiących własność Uczestników. Uczestnicy biorą pełną odpowiedzialność za swoją własność (w tym sprzęt komputerowy) i sami są zobligowani do jej pilnowania. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione bez opieki oraz za ewentualne straty.
13. Uczestnik oświadcza, że nie ma żadnych przeciwwskazań zdrowotnych, aby mógł uczestniczyć w Wydarzeniu. Organizator nie ponosi odpowiedzialności z tego tytułu.
14. Uczestnik odpowiada za szkody, jakie wyrządził w obiekcie w trakcie trwania Wydarzenia.
15. Wszystkich uczestników obowiązuje bezwzględne przestrzeganie stosownych przepisów przeciwpożarowych, porządkowych, sanitarnych i bezpieczeństwa obowiązujących w NOSPR przez cały czas trwania wydarzenia.
16. Uczestnicy zobowiązani są do stosowania się do poleceń pracowników oraz współpracowników NOSPR w związku ze wszystkimi aktywnościami prowadzonymi w ramach wydarzenia.
17. W przypadku niewywiązywania się z podjętych zobowiązań przez uczestnika, NOSPR zastrzega sobie prawo do usunięcia uczestnika z udziału w Wydarzeniu. W takim przypadku uczestnikowi nie przysługują żadne roszczenia w stosunku do NOSPR.
18. Pomiędzy uczestnikiem Wydarzenia a NOSPR nie dochodzi do zawarcia stosunku pracy.
19. W sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem decyduje NOSPR.